Projectfiche

AI identificatie van exoten

Doelgroep

4 doorstroom NW

Tijdsbesteding

Overkoepelend thema: AI/Robotics, Ecosystemen

Keywords: AI-tool, app, biodiversiteit, Ecosystemen

Centrale uitdaging

Ontwikkel een app om invasieve exoten te herkennen.



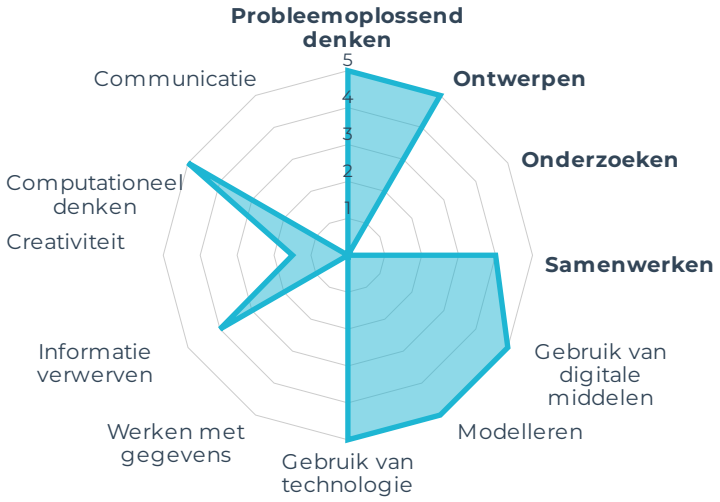
Korte samenvatting

Vanuit de vraag 'Hoe kunnen we AI gebruiken om verstoringen in een ecosysteem te detecteren?' ontwerpen de leerlingen een app met gebruik van een neuraal netwerk om invasieve exoten te identificeren.

Projectfiche

AI identificatie van exoten

Projectkenmerken



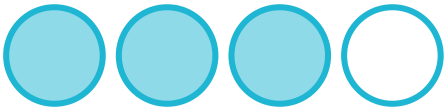


Dit project is gebaseerd op een project dat ontwikkeld werd met:

Atheneum GO! Dendermonde

KU LEUVEN

Afwerkingsgraad



Creative Commons licentie:
Naamsvermelding, Niet-commercieel, GelijkDelen

Het bijhorend materiaal is beschikbaar via de projectdocumenten. Bezoek ook de website voor extra materiaal, updates en een eventuele iSTEM-nocturne opname.

AI identificatie van exoten

Projectstructuur

Lesblok 1	Deelprobleem 1	AI en biodiversiteit
		Ontwerpcyclus toegelicht
		Tijdslijn uitgewerkt
		Kaartspel AI
	Deelprobleem 2	Wat zijn invasieve exoten?
Lesblok 2	Deelprobleem 3	Trainen van een machine learning model
		Nabootsing van de ontwikkeling van een machine learning model gebaseerd op regressie
Lesblokken 3 en 4	Deelprobleem 4	MIT App inventor
		App programmeren met MIT AI2 companion