Projectfiche

Drones 1e graad

Doelgroep

Tijdsbesteding

Overkoepelend thema: AI/Robotics, Constructie, Mens & Maatschappij

Keywords: aansturing, algoritme, Basisoptie STEM-techn, Basisopties STEM-wet, beweging, Computationeel denken, coördinaten, Drones, fysica, krachten, Onderzoekend leren, Ontwerpend leren, Techniek, wiskunde



Centrale uitdaging

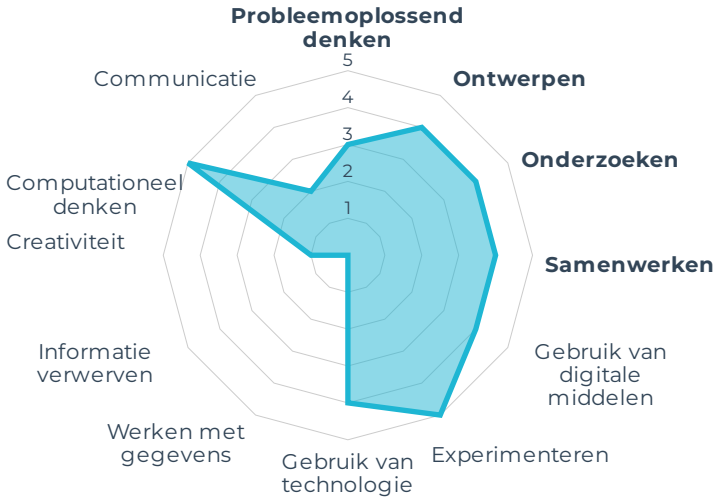
Laat je drone vlot een parcours afleggen!

Korte samenvatting

Onderzoek wat nodig is om een drone te laten vliegen en laat je drone vlot een parcours afleggen!

Drones 1e graad

Projectkenmerken



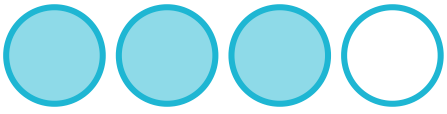


Dit project is gebaseerd op een project dat ontwikkeld werd met:

Spectrum college
en je kan alle richtingen uit

UCLL
HOGESCHOOL

Afwerkingsgraad



CC BY NC SA
Creative Commons licentie:
Naamsvermelding, Niet-commercieel, GelijkDelen

Het bijhorend materiaal is beschikbaar via de projectdocumenten. Bezoek ook de website voor extra materiaal, updates en een eventuele iSTEM-nocturne opname.

Drones 1e graad

Projectstructuur

Hoofdstuk 1: Inleiding tot de uitdaging

Hoofdstuk 2: De propellers van een drone
- 1 Hoe zorgt de vorm van de propellers ervoor dat een drone kan vliegen?
- 2 Hoe kan je een drone besturen?

Hoofdstuk 3: Een parcours afleggen met een drone
- 1 Met welke veiligheidsmaatregelen en wetgeving moet je rekening houden bij het besturen van een drone?
- 2 Hoe registreert een drone het af te leggen parcours?
- 3 Ontwerp een bolkprogramma dat een drone het gewenste parcours laat afleggen.

Hoofdstuk 4: Synthese

Bijlage 1: Een kracht in een luchtstroom
- 1 Wat is de richting en zin van een kracht op een voorwerp die zich in een luchtstroom bevindt?

Bijlage 2:
- 1 Wat heb je nodig om de drone met blokcode te verbinden?
- 2 Hoe kan je programmeren in Droneblocks?