Projectfiche

Out with a bang! Escape room

Doelgroep

Secundair onderwijs, 2e graad – 2de jaar, voor Technologische wetenschappen. Eenvoudig transfereerbaar naar alle richtingen als syntheseproject.

Tijdsbesteding

Flexibel. 3u / week gedurende de laatste weken van het 3e trimester als syntheseproject.

Overkoepelend thema: Algemeen, Sport & Spel

Keywords: escape room, Out with a bang, syntheseproject

Centrale uitdaging

Ontsnap uit de 2e graad! Ontwerp een escape room waarin je al kennis en vaardigheden uit de 2e graad moet gebruiken om te kunnen ontsnappen naar de 3e graad.

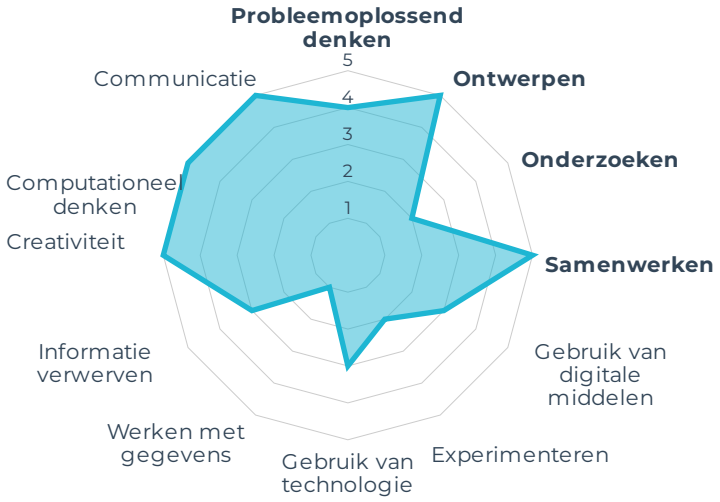


Korte samenvatting

Dit project is een uitdagend syntheseproject waarin alle leerstof van de 2e graad STEM in aan bod kan komen. De leerlingen kunnen hier hun creativiteit op botvieren om zelf een escape room te maken rond STEM.

Out with a bang! Escape room

Projectkenmerken



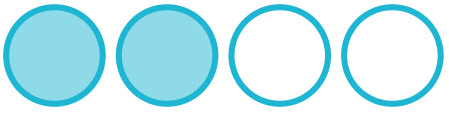


Dit project is gebaseerd op een project dat ontwikkeld werd met:

pti West-Vlaanderen

Richtpunt campus Hamme

Afwerkingsgraad

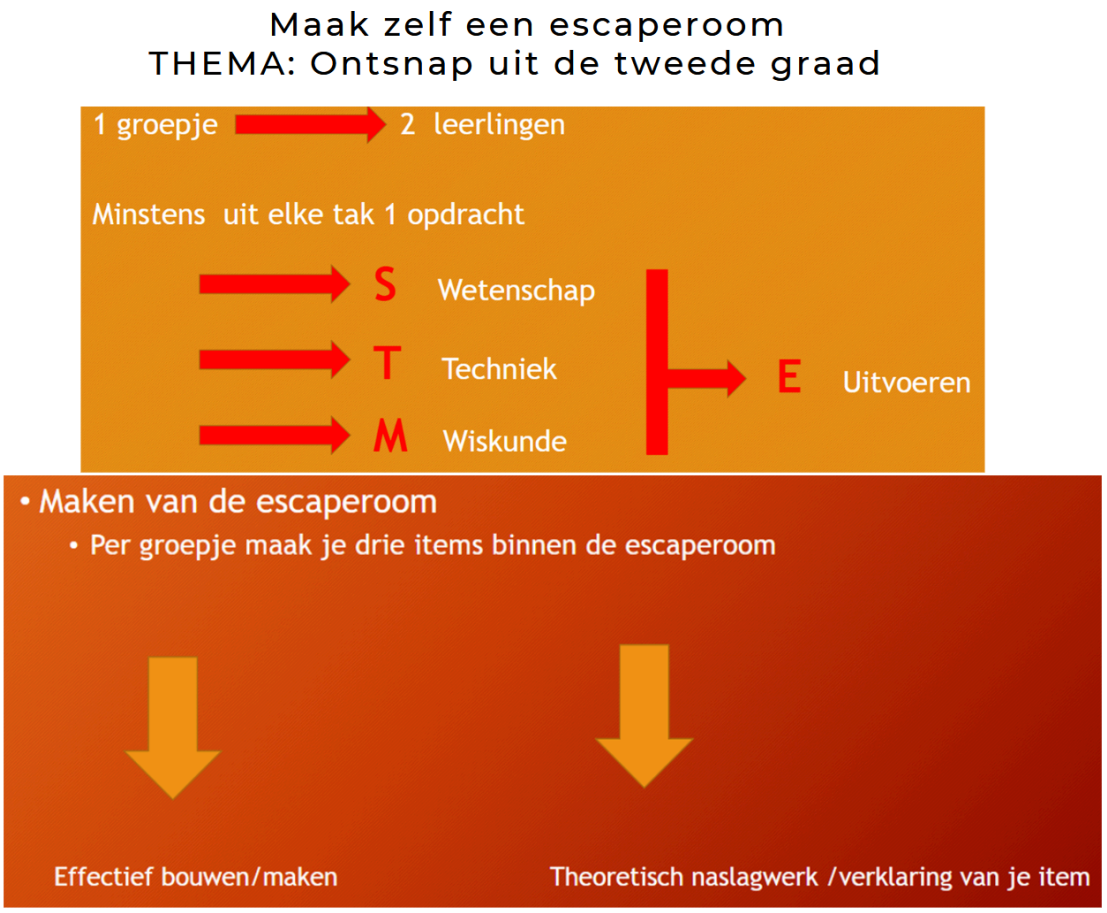


Creative Commons licentie:
Naamsvermelding, Niet-commercieel, GelijkDelen

Het bijhorend materiaal is beschikbaar via de projectdocumenten. Bezoek ook de website voor extra materiaal, updates en een eventuele iSTEM-nocturne opname.

Out with a bang! Escape room

Projectstructuur



Out with a bang! Escape room

Syntheseleerstof

