Projectfiche

Pepper’s Ghost geesten opwekken met STE(A)M

Doelgroep

Het project werd oorspronkelijk ontwikkeld voor de eerste graad A-stroom, maar werd later ook gebruikt in 2de graad niet-STEM Doorstroomrichtingen (basisvorming)

Tijdsbesteding

De duur van het project (8-20u) is afhankelijk van de voorkennis van de leerlingen.

Overkoepelend thema: Cultuur

Keywords: 2D/3D-illusie, 3D-printen, Geesten, green key technologie, Onderzoekend leren, Ontwerpend leren, optica, Pepper's Ghost, Programmeren, stemoov

Centrale uitdaging

Maak je eigen Pepper’s Ghost theater



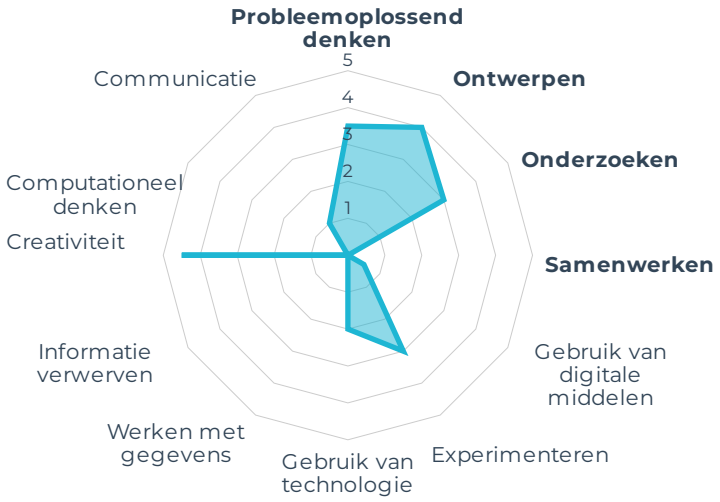
Korte samenvatting

Overleden supersterren weer springlevend op een podium! Hologram-concerten of toch niet? Aan de hand van het STEMOOV-model ontwerpen en bouwen de leerlingen een Pepper's Ghost theater en ontdekken zo de wetenschap achter (echte) hologrammen.

Projectfiche

Pepper's Ghost geesten opwekken met STE(A)M

Projectkenmerken



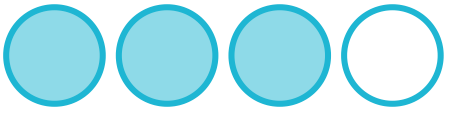


Dit project is gebaseerd op een project dat ontwikkeld werd met:

AUHL
ASSOCIATIE UNIVERSITEIT - HOGESCHOLEN LIMBURG

PXL EDUCATION

Afwerkingsgraad



Creative Commons licentie:
Naamsvermelding, Niet-commercieel, GelijkDelen

Het bijhorend materiaal is beschikbaar via de projectdocumenten. Bezoek ook de website voor extra materiaal, updates en een eventuele iSTEM-nocturne opname.